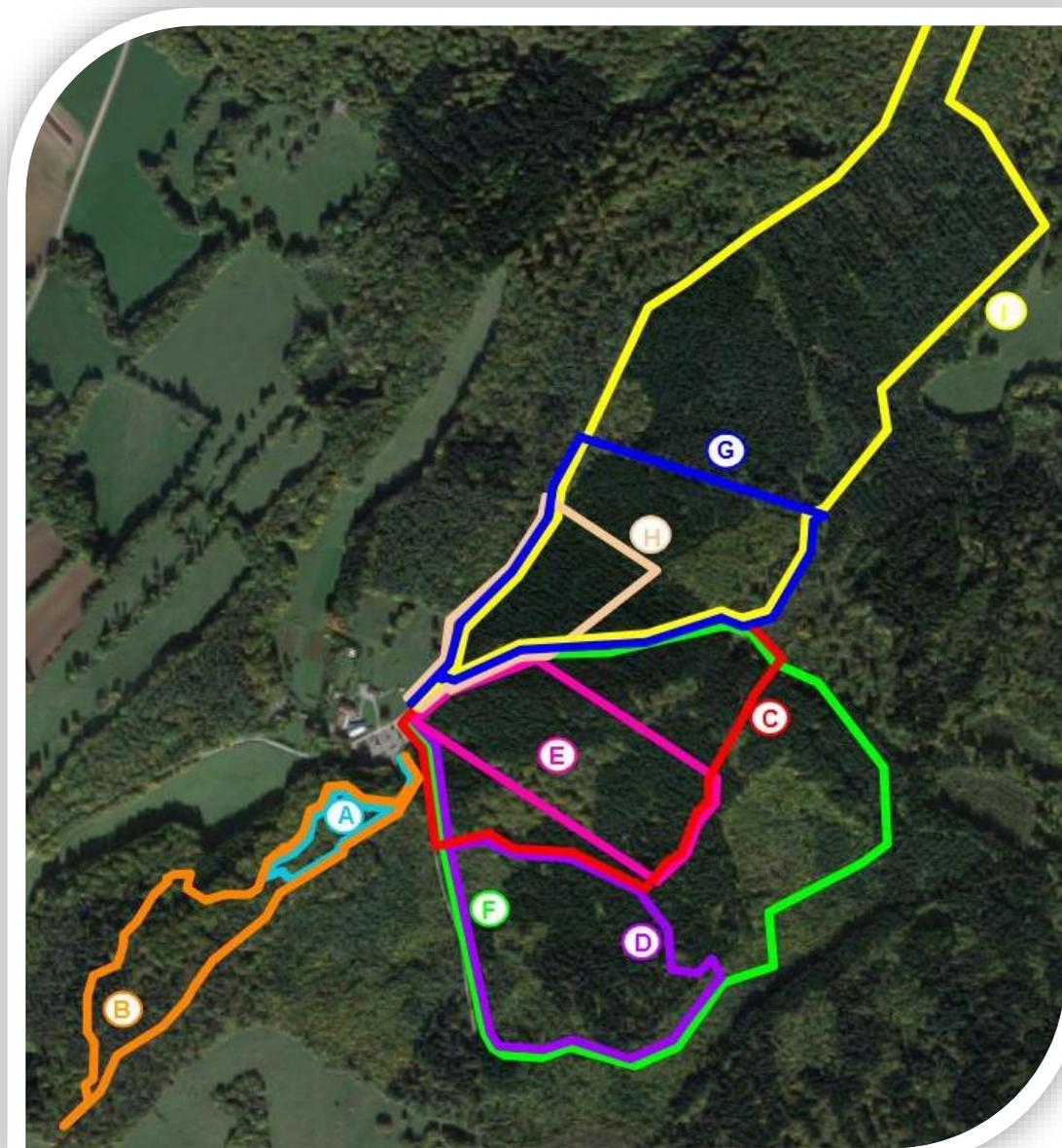


Protocole randonnée en forêt

Votre journée se déroulera sur le site de Gonsans à proximité de la maison de la chasse et du parcours découverte.

Programme de la journée

- Plusieurs parcours sont balisés à partir du parking. Ces parcours sont plutôt forestiers avec des passages en clairières. Ils empruntent des chemins de natures différentes et des terrains variés.
Chaque groupe peut réaliser les parcours de son choix, et les effectuer à son rythme.



Les parcours sont balisés par des jalons plastiques sur lesquels sont indiquées les lettres du parcours à suivre. A partir d'un jalon, il est possible d'apercevoir le suivant.



Tout au long de la journée, les élèves pourront ainsi connaître le nombre de kilomètres parcourus.

Ecole	Accompagnateur	Parcours	A	B	C	D	E	F	G	H	I	Total
		Niveaux	600	1700	1700	1800	1150	2400	1700	1000	3500	
		CP - CE2		1	1		1	1				6950
		CP - CE2	1	1				1		1	1	9200
		CP - CE2		1	1	1		1	1			9300
		CP - CE2		1	1		1	1	1	1		9650
		CP - CE2		1	1				1		1	8600
		CP - CE2			1		1	1			1	8750
		CP - CE2	1	1		1	1	1	1		1	12850
		CP - CE2		1	1			1		1		6250
		CP - CE2		1		1	1		1			6350
		CP - CE2		1	1		1	1				6950
		CP - CE2		1		1		1		1	1	10400
		CP - CE2		1	1		1	1	1			8650
		CP - CE2		1	1				1			5100
		CP - CE2		1			1		1			4550
		CP - CE2				1	1	1		1	1	9850
		CP - CE2		1				1	1		1	9300
Total CE :											13270	

Organisation générale et matériel à apporter

Chaque enseignant organisera sa classe en groupes qui devront être encadrés par des adultes. Les groupes sont constitués en classe avant la journée. Chaque groupe sera encadré par deux adultes. Dans chaque groupe, un adulte devra être muni d'un téléphone portable dont il indiquera le numéro. Les groupes disposeront des portables des organisateurs.

Les élèves devront avoir avec eux un repas froid pour le midi qui sera pris au point central (l'espace est suffisamment important et ombragé). Les sacs seront déposés à l'arrivée et regroupés par classe ou école. Des toilettes seront aussi mises à votre disposition.

Équipement indispensable supplémentaire : chaussures pour marcher (baskets ou chaussures de marche fermées), pantalon (pour se protéger des ronces et des tiques).

Il est également indispensable de prévoir d'apporter un nécessaire de secours complet.

Si vous le souhaitez, les élèves pourront participer à un atelier de découverte de la faune locale (Durée : une vingtaine de minutes - Dans la limite des places disponibles). Ces ateliers seront pris en charge par la fédération départementale des chasseurs du Doubs qui mettent à notre disposition des intervenants pour la journée.

La participation des groupes à ces activités sera organisée sur place. Lors des rotations sur les boucles de randonnée, les groupes seront invités par les CPC en charge de la rencontre à se rendre vers l'atelier adapté à l'âge des élèves du groupe.

Merci de ne pas perturber ce fonctionnement en vous inscrivant dans un atelier sans prévenir.

➤ Ateliers et visites :

- Reconnaissance des empreintes des animaux et un moulage en argile à réaliser. Destiné en priorité aux élèves de C1.

DANS LES PAS DES ANIMAUX

*Labellechasse
Les Chasseurs du Doubs*

Contenu

- Présentation des différents types d'empreintes en fonction de l'animal
- Confection d'empreintes d'animaux dans l'argile grâce à des moules

Durée : 1 heure
Public : Cycles 1 et 2
Groupe : 20 personnes max

Objectifs pédagogiques

- Identifier et reconnaître des empreintes d'animaux
- S'exprimer à travers une production artistique



- Reconnaissance d'animaux à partir de cris ou de chants.
Destiné en priorité aux élèves de C2 et C3.

M'ENTENDS-TU ?

Labellechasse
Les Chasseurs de Doubs



Objectifs pédagogiques

- Découvrir les appeaux et leur utilité
- Apprendre les noms des animaux
- S'initier à l'identification des cris des animaux

Contenu

- Découverte de différents appeaux et de leur fonction
- Jeu sur l'identification de cris d'animaux (possibilité de réaliser le jeu en intérieur ou extérieur selon la météo)

Durée : 1 heure
Public : Cycles 1 à 4
Groupe : 20 personnes max



- Les groupes auront aussi la possibilité de visiter le musée dans la maison de la chasse et de la nature.

LES 12 TRAVAUX DE GÉRARD MOUREY

Labellechasse
Les Chasseurs de Doubs

Contenu

- Visite du musée* avec présentation des animaux naturalisés par Gérard Mourey artiste taxidermiste et naturaliste

Objectifs pédagogiques

- Découvrir des espèces et s'initier à la faune locale
- Apprendre à classer les animaux
- Acquérir des connaissances sur la formation des fossiles et les différentes ères géologiques



Durée : 45 minutes à 1 heure
Public : Tout public
Groupe : 15 personnes

Une collection de près de 1000 animaux naturalisés vous attend.

Mammifères, oiseaux, poissons, insectes, de quoi **fasciner** les amateurs de nature et **émerveiller** les plus curieux !

C'est en vitrine, dans nos salles d'expositions que le travail de **Gérard Mourey** est valorisé.