



Rencontre Course d'Orientation

Valdahon

Le terrain de jeu se situera sur le terrain de rugby et sur l'espace autour des terrains de football. La circulation sera coupée sur la petite route pendant le temps de la rencontre.



Les élèves participeront à deux types d'activités :

- Recherche de balises (secteur violet) avec le système « Learn-O ».
- Labyrinthes (secteurs bleus et rouges).

Les encadrants se répartiront sur le site pour assurer la sécurité et accompagner les élèves dans leurs recherches. Lorsque les élèves ont trouvé une balise, ils reviennent à la table de marque (secteur orange). Des élèves de collège de la classe orientation de 4^{ème} sont présents pendant la rencontre en tant qu'organisateur.

Fédération Française de Course d'Orientation

La Combe Bourdon
Echelle 1:3000
Equidistance: 5m

LEARN-O

LEGENDE

- Route importante
- Route
- Chemin
- Sentiers viables, petit vif
- Faibles, Trou rocheux
- Culture franchises, infra
- Objet part., Affil chasse
- Charbonnière
- Ruine, construction
- Mur, Rocher
- Courbes niveau
- Abrupt de terre, Talus
- Dépression Grande Petite
- Trou, Colline, Butte
- Ruisseau, Fosse
- Marais, Puits
- Charnière, Limite végétation
- Végétation basses
- Arbre particulier, Souche
- Terrain découvert
- Pourcentage de la forêt: 100%, 66%, 50%, 20%
- Zone interdite, contourner

Plan de Situation

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr

Journée Course d'orientation USEP

Suivre l'ordre et poinçonner les balises sans se perdre dans le labyrinthe !

1 Lab'O 12 Balises VALDAHON (25)

FFCO
Course d'Orientation
Nobélip-Herzberg

Journée Course d'orientation USEP

Enchaînez et poinçonnez dans l'ordre les numéros de cerceaux !

12, 4, 6, 13, 2, 15, 3, 5, 11

2 Cérco VALDAHON (25)

FFCO
Course d'Orientation
Nobélip-Herzberg

