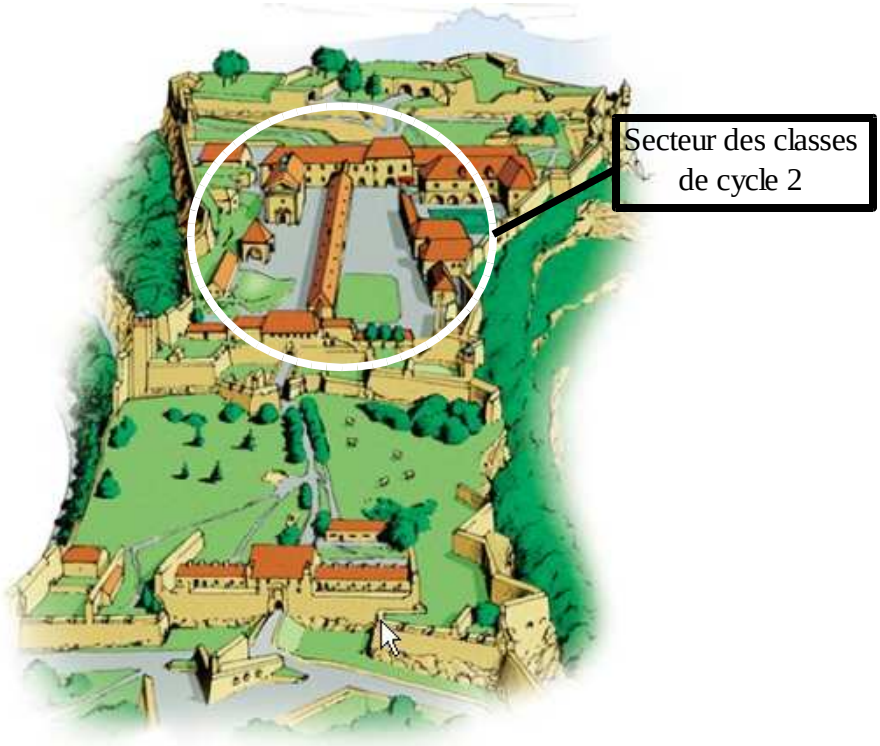
Rencontre Course d'Orientation Citadelle de Besançon

La journée « Course d'Orientation » va être organisée à la Citadelle de Besançon : une journée à la fois sportive et culturelle en partenariat avec l'USEP, La Citadelle de Besançon et la ville de Besançon.
Les classes seront déposées par les bus (dont l'accès jusqu'en haut est aujourd'hui interdit) sur le parking sécurisé route de Pontarlier, quartier Rivotte. Les classes devront se rendre jusqu'à la Citadelle à pied en empruntant l'escalier Rivotte (un fléchage indiquera le chemin à suivre).
Les classes de cycle 2 et cycle 3 seront accueillies avec des programmes différents.

Les classes de Cycles 2 :

Les classes de cycle 2 seront accueillies au nombre de 6 maximum. Leur terrain de jeux se situera préférentiellement dans la partie haute de la citadelle (place des cadets et place de l'administration).



Pour les classes de cycle 2, la journée s'organisera en deux demi-journées :

1ère demi-journée, atelier culturel :

Trois des 6 classes présentes pourront aller visiter le zoo de la Citadelle.

2ème demi-journée, Activité Course d'Orientation : pour les trois autres classes.

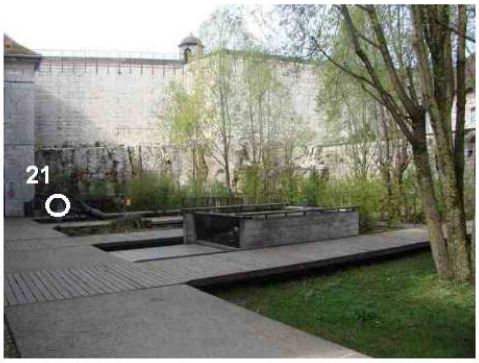
Organisation: Équipes constituées de 3 ou 4 élèves de niveau homogène.

But de la situation : Pour l'équipe, retrouver le plus grand nombre de lieux identifiés sur photos.

Dispositif : Parcours étoile de course d'orientation : chaque équipe dispose d'un temps limité pour retrouver le maximum de balises. Retour obligatoire et direct à la table au signal final.

Pistes pédagogiques : Deux types de parcours sont proposés aux enfants :

- Des photos en plan large : les lieux sont pris en plan suffisamment large pour être identifiés très facilement.



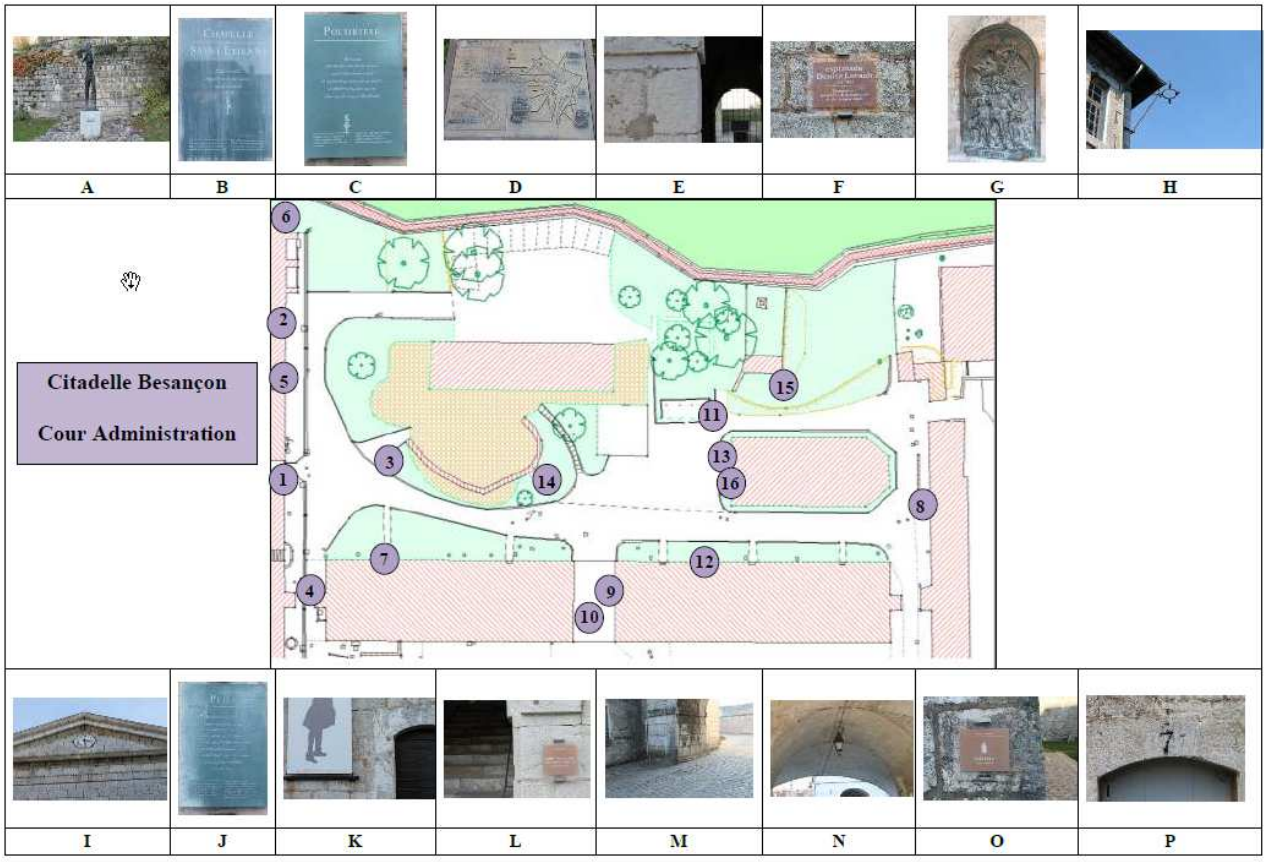
- Des photos en plan serré : la connaissance du lieu est nécessaire pour situer l'endroit exact et des indices précis doivent être prélevés par les enfants.

Parcours Photos N°1

Parcours Photos N°2

La succession dans les différents lieux permettra aux enfants de réaliser un parcours qui pourra être validé par la correction de leur feuille de route.

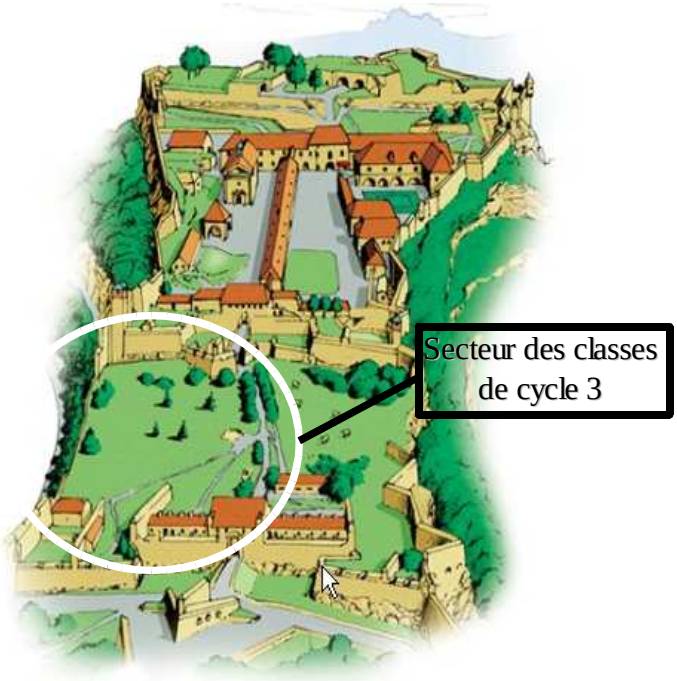
- Un travail sur les places pour découvrir les lieux environnants.



Inversion des équipes après le repas de midi (Pique-nique éco-citoyen pris sur place).

Les classes de Cycles 3 :

Les classes de cycle 3 seront accueillies au nombre de 6 maximum. Leur terrain de jeux se situera préférentiellement dans la partie basse de la citadelle (terrain en herbe face au parc des daims).



Pour les classes de cycle 3, la journée s'organisera en deux demi-journées :

1ère demi-journée, atelier culturel :

Trois des 6 classes présentes pourront aller visiter l'insectarium, le noctarium, l'aquarium de la Citadelle ou le musée comtois.

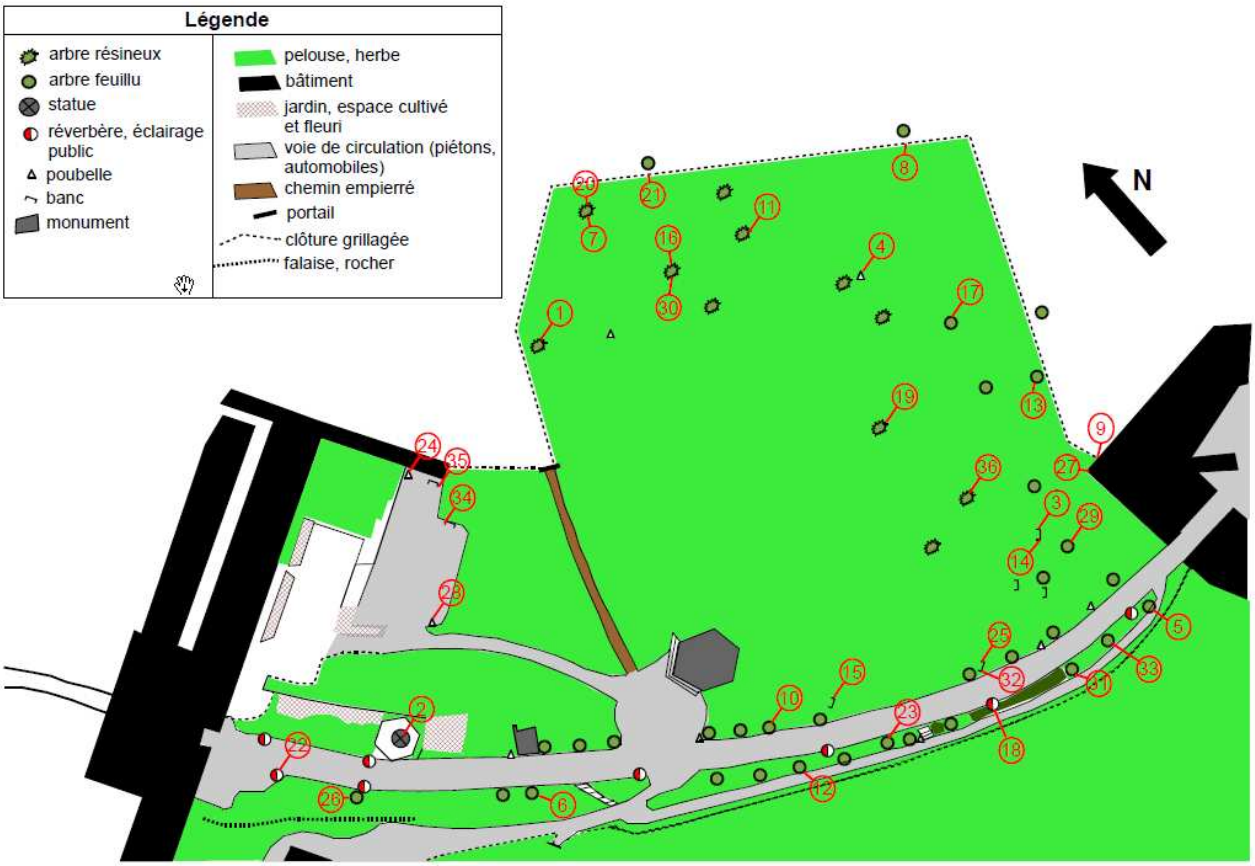
2ème demi-journée, Activité Course d'Orientation :

Organisation: Équipes constituées de 3 ou 4 élèves de niveau homogène.

But de la situation : Pour l'équipe, retrouver le plus grand nombre de lieux identifiés sur un plan.

Dispositif : Parcours étoile de course d'orientation : chaque équipe dispose d'un temps limité pour retrouver le maximum de balises. Retour obligatoire et direct à la table au signal final.

Pistes pédagogiques : Les équipes devront réaliser des parcours organisés autour des balises répertoriées sur un plan (un exemple de plan présentant toutes les balises présentes sur les lieux est présenté ci-dessous).



Inversion des équipes après le repas de midi (Pique-nique éco-citoyen pris sur place).

Le retour dans les écoles se fera en fin d'après-midi, après une descente à pied vers le parking Rivotte, point de rencontre avec les bus.